

Histoires parallèles des 2 sapins

Règle du jeu / Haut Valromey - Songieu

Découverte balado-ludique dans un village du Valromey !

A faire en famille avec vos enfants, entre adultes ou en solo : marche autonome entre chemins de randonnées et routes communales. Possibilité d'adapter le jeu selon vos envies, trois histoires, qui se croisent, seront proposées sur le même parcours.

Vous voilà au Chalet des 2 sapins, lieu de départ de cette balade ludique où vous croiserez :

le calcaire



la salamandre



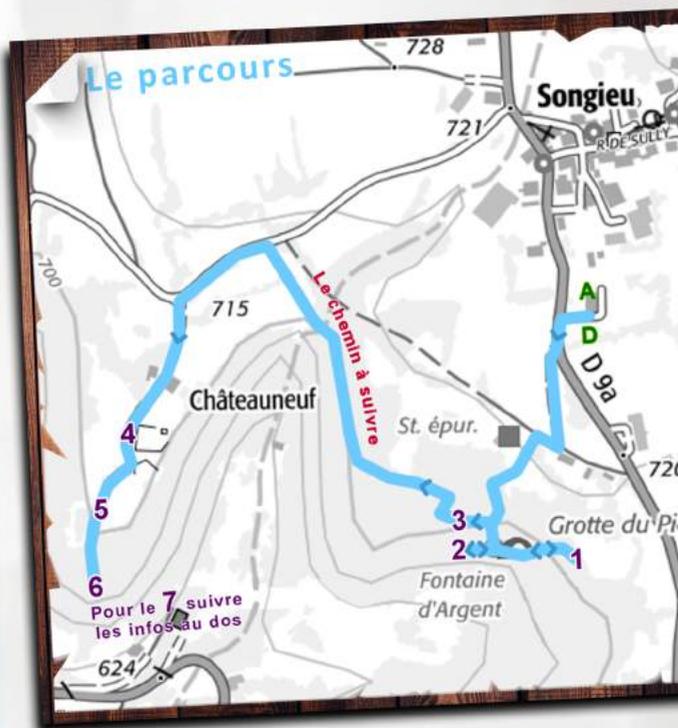
l'imaginaire



A chaque étape du parcours, vous pourrez récupérer une ou deux clé(s) « lettre »



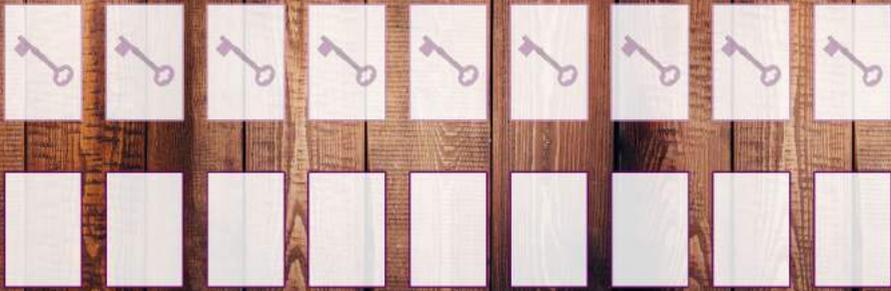
Une fois revenus ici, et en les remettant dans le bon ordre, vous trouverez le nom du dernier lieu à aller voir.



>  : A faire / A voir

>  : Lettre à trouver

! ATTENTION ! Circuit en zone naturelle avec présence d'escarpements ; les enfants doivent toujours rester sous la surveillance de leurs parents. Chaussures de marche recommandées.



> Pour aller au numéro **7**

Retourner au château par le chemin de votre arrivée. Penser à reprendre une fois la lettre des arbres enlacés... Une fois aux ruines, regagner la route, tourner à droite en direction de Songieu. Ne pas repartir dans les bois, continuer jusqu'au croisement, prendre en face, la ruelle du Détras. Laisser le travail à votre droite. (Le « travail », appareil de contention à quatre piliers de bois, servait à maintenir les bœufs pour les ferrer ou les soigner.). Au prochain croisement, prendre à gauche puis passer à gauche du bâtiment de la mairie... Approchez-vous de l'église et du cimetière, les panneaux vous attendent.

Merci pour votre participation à cette aventure ! Jeu élaboré pour les Journées Européennes du Patrimoine de 2017, pérennisé en 2019. Avec la participation de particuliers, du gîte du Coq à l'âne, du CPIE Bugey-Genevois, d'Ain'terlude en Bugey, du Cercle Amical de Songieu, de la commune de Haut Valromey et du département de l'Ain.

